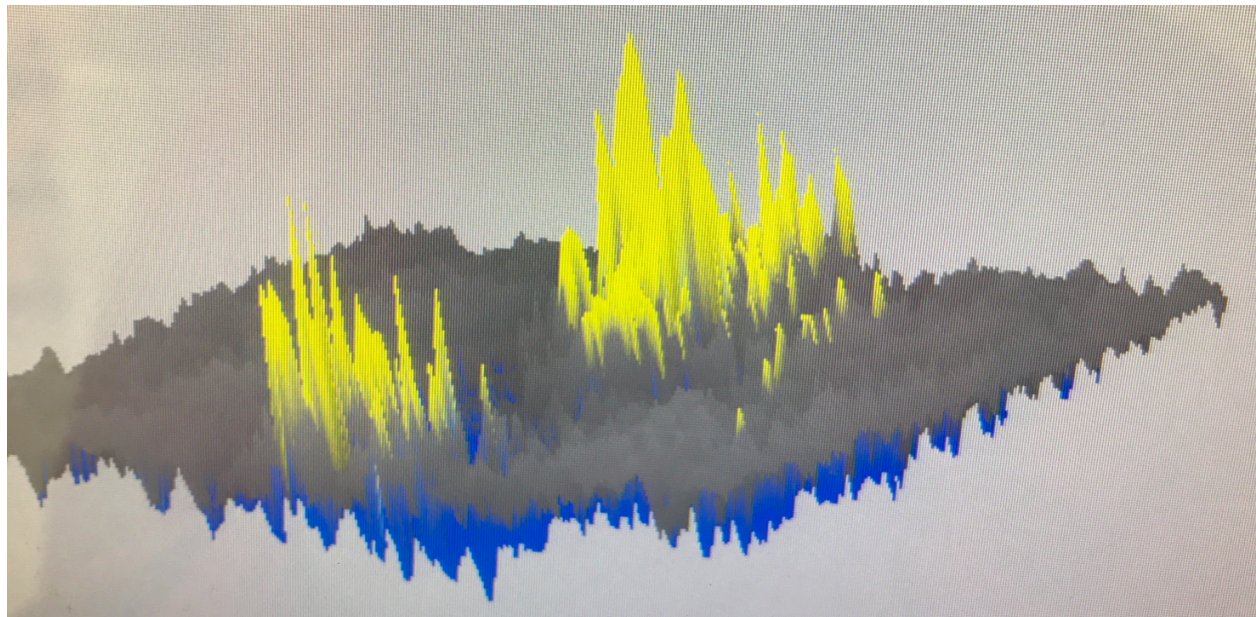


Alle Pixel oberhalb einer Schwelle gelb färben  
und alle Pixel  
unterhalb einer Schwelle blau färben,  
Sowohl im Plot (mesh)



als auch auf dem angezeigten Bild (imshow)

